

# **Default**

Heiko Schröder

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> Default		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Heiko Schröder	February 12, 2023	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Default</b>	<b>1</b>
1.1	FontCode 1.05 für FinalCopy/Finalwriter . . . . .	1
1.2	Vorwort . . . . .	1
1.3	Installation . . . . .	2
1.4	Benutzung . . . . .	2
1.5	Anbei . . . . .	3
1.6	Sonst noch was? . . . . .	3
1.7	Entwicklung . . . . .	3

---

# Chapter 1

## Default

### 1.1 FontCode 1.05 für FinalCopy/Finalwriter

»FontCode 1.05«

ist ein ARexx-Script für Finalwriter oder FinalCopyII zum einfachen Erreichen "exotischer" Fontzeichen.

Vorwort

Installation

Benutzung

Anbei

Sonst noch was?

Entwicklung

Schauen Sie doch einmal in die Datei »FW\_Tips&Tricks!«.

### 1.2 Vorwort

---

Der "normale" Zeichensatz befindet sich in den ASCII-Codes 32 bis 136. Diese werden auch von der Tastatur unterstützt (A-Z, a-z, 0-9, !-?). Probleme bekommt man bei Zeichen die sich oberhalb des 126er ASCII-Codes befinden. (à@pµ\$ $\mu$ ;\$;øèé...)  
Diese erreicht man nur umständlich über die Shortcuts (Alt, Alt+Shift, Amiga-Taste).

»FontCode 1.05« umgeht dieses Problem auf einfache Weise.

Jeder, der Finalwriter oder FinalCopyII benutzt, kennt das Problem: Man besitzt eine Schriftart mit Symbolen (Symbol, ZapfDingBats, WingDings), benötigt für das Dokument ein bestimmtes Symbol und kennt sogar dessen ASCII-Code, kann ihn aber trotzdem nicht eingeben.

Mit »FontCode 1.05« brauchen Sie nur noch den ASCII-Code einzugeben und schon erscheint das gewünschte Symbol auf dem Bildschirm.

## 1.3 Installation

Sollten Sie schon eine ältere Version von »FontCode.fwrexx« installiert haben:

1. Kopieren Sie die Datei »FontCode.fwrexx« einfach in ihr FWMacros-Verzeichnis im Finalwriter-Ordner.

Haben Sie vorher noch nicht damit gearbeitet:

1. Kopieren Sie die Datei »FontCode.fwrexx« einfach in ihr FWMacros-Verzeichnis im Finalwriter-Ordner.
2. Starten Sie das Programm »RexxMast«.
3. Starten Sie »Finalwriter« oder »FinalCopyII«.
4. Begeben Sie sich in das Menü "Benutzer - Andere - Voreinsteller...".

- \* "Aktionen" - Neu
- \* "Name des Menüpunktes" - FontCode
- \* "Befehl" - "Typ" - ARexx-Script
- \* "Befehl" - "Auswählen" (FontCode.fwrexx)
- \* "Funktionstastenkürzel" - F10
- \* "Akzeptieren
- \* "Sichern"

## 1.4 Benutzung

Benötigen Sie ein Symbol, so laden Sie den zugehörigen Zeichensatz, drücken F10 und geben den ASCII-Code ein.

Das wars.

---

## 1.5 Anbei

Die Lösung wurde von der "MS-Dose" abgeschaut.  
Dort ist das Problem durch "Alt 0+ASCII Code" gelöst.

## 1.6 Sonst noch was?

Verbesserungen, Tips oder andere Probleme mit Finalwriter  
bitte an mich senden. Ich versuche eine Lösung zu finden.

Heiko Schröder  
Arnoldstr. 1  
04299 Leipzig  
E-Mail: s93324@fh-telekom-leipzig.de

Leipzig, den 10. September 1996

---

Andere Projekte im Aminet

---

util/libs/LibGuide.lha - Übersicht von 713 Amiga-Library's  
V4.0 - englisch  
docs/hyper/FGP\_1996.lha - aktuelle Daten, Fakten und Resultate  
zur Formel 1  
- V14/16 - deutsch

!! N E U !!

biz/swood/FW\_Mef.lha - Makro "Mehrfach Einfügen" für FW  
- V1.0 - deutsch

## 1.7 Entwicklung

1.00	08.07.96	- erste Veröffentlichung
1.01	15.07.96	- Überarbeitung des »FontCode.guide« - Änderung der Kommentarzeile in »FontCode.fwrexx« - Auslieferung der optimierten ARexxVersion mit Hilfe von REXXOPT 1.7 (9.1.95) © by PROXITY SOFTWARES * FontCode.fwrexx.long - normal (394 Bytes) * FontCode.fwrexx - optimiert (172 Bytes)
1.02	25.07.96	- Abfang des Scripts wenn Finalwriter nicht läuft - Auslieferung der optimierten ARexxVersion mit Hilfe von REXXOPT 1.7 (9.1.95) © by PROXITY SOFTWARES * FontCode.fwrexx.long - normal (486 Bytes) * FontCode.fwrexx - optimiert (264 Bytes)
1.03	30.08.96	- Codeoptimierung - Auslieferung der optimierten ARexxVersion mit Hilfe von REXXOPT 1.7 (9.1.95) © by PROXITY SOFTWARES * FontCode.fwrexx.long - normal (227 Bytes)

---

- 
- \* FontCode.fwrexx - optimiert (176 Bytes)
- 1.04 04.09.96 - Codeoptimierung
- Auslieferung der optimierten ARexxVersion mit Hilfe von REXXOPT 1.7 (9.1.95) © by PROXITY SOFTWAREWORKS
    - \* FontCode.fwrexx.long - normal (203 Bytes)
    - \* FontCode.fwrexx - optimiert (159 Bytes)
- 1.05 10.09.96 - Befehl "ADDRESS "FINALW.1"" gelöscht; nun nicht mehr von WB aus startbar (Warum auch?)
- Auslieferung der optimierten ARexxVersion mit Hilfe von REXXOPT 1.7 (9.1.95) © by PROXITY SOFTWAREWORKS
    - \* FontCode.fwrexx.long - normal (184 Bytes)
    - \* FontCode.fwrexx - optimiert (140 Bytes)
-