

Default

Heiko Schröder

COLLABORATORS

| | | | |
|---------------|---------------------------|-------------------|------------------|
| | <i>TITLE :</i> Default | | |
| <i>ACTION</i> | <i>NAME</i> | <i>DATE</i> | <i>SIGNATURE</i> |
| WRITTEN BY | Heiko Schröder | February 12, 2023 | |

REVISION HISTORY

| NUMBER | DATE | DESCRIPTION | NAME |
|--------|------|-------------|------|
| | | | |

Contents

| | | |
|----------|---|----------|
| 1 | Default | 1 |
| 1.1 | FontCode 1.05 für FinalCopy/Finalwriter | 1 |
| 1.2 | Vorwort | 1 |
| 1.3 | Installation | 2 |
| 1.4 | Benutzung | 2 |
| 1.5 | Anbei | 3 |
| 1.6 | Sonst noch was? | 3 |
| 1.7 | Entwicklung | 3 |

Chapter 1

Default

1.1 FontCode 1.05 für FinalCopy/Finalwriter

»FontCode 1.05«

ist ein ARexx-Script für Finalwriter oder FinalCopyII zum einfachen Erreichen "exotischer" Fontzeichen.

Vorwort

Installation

Benutzung

Anbei

Sonst noch was?

Entwicklung

Schauen Sie doch einmal in die Datei »FW_Tips&Tricks!«.

1.2 Vorwort

Der "normale" Zeichensatz befindet sich in den ASCII-Codes 32 bis 136. Diese werden auch von der Tastatur unterstützt (A-Z, a-z, 0-9, !-?). Probleme bekommt man bei Zeichen die sich oberhalb des 126er ASCII-Codes befinden. (à@pµ\$ μ ;\$;øèé...)
Diese erreicht man nur umständlich über die Shortcuts (Alt, Alt+Shift, Amiga-Taste).

»FontCode 1.05« umgeht dieses Problem auf einfache Weise.

Jeder, der Finalwriter oder FinalCopyII benutzt, kennt das Problem: Man besitzt eine Schriftart mit Symbolen (Symbol, ZapfDingBats, WingDings), benötigt für das Dokument ein bestimmtes Symbol und kennt sogar dessen ASCII-Code, kann ihn aber trotzdem nicht eingeben.

Mit »FontCode 1.05« brauchen Sie nur noch den ASCII-Code einzugeben und schon erscheint das gewünschte Symbol auf dem Bildschirm.

1.3 Installation

Sollten Sie schon eine ältere Version von »FontCode.fwrexx« installiert haben:

1. Kopieren Sie die Datei »FontCode.fwrexx« einfach in ihr FWMacros-Verzeichnis im Finalwriter-Ordner.

Haben Sie vorher noch nicht damit gearbeitet:

1. Kopieren Sie die Datei »FontCode.fwrexx« einfach in ihr FWMacros-Verzeichnis im Finalwriter-Ordner.
2. Starten Sie das Programm »RexxMast«.
3. Starten Sie »Finalwriter« oder »FinalCopyII«.
4. Begeben Sie sich in das Menü "Benutzer - Andere - Voreinsteller...".

- * "Aktionen" - Neu
- * "Name des Menüpunktes" - FontCode
- * "Befehl" - "Typ" - ARexx-Script
- * "Befehl" - "Auswählen" (FontCode.fwrexx)
- * "Funktionstastenkürzel" - F10
- * "Akzeptieren
- * "Sichern"

1.4 Benutzung

Benötigen Sie ein Symbol, so laden Sie den zugehörigen Zeichensatz, drücken F10 und geben den ASCII-Code ein.

Das wars.

1.5 Anbei

Die Lösung wurde von der "MS-Dose" abgeschaut.
Dort ist das Problem durch "Alt 0+ASCII Code" gelöst.

1.6 Sonst noch was?

Verbesserungen, Tips oder andere Probleme mit Finalwriter
bitte an mich senden. Ich versuche eine Lösung zu finden.

Heiko Schröder
Arnoldstr. 1
04299 Leipzig
E-Mail: s93324@fh-telekom-leipzig.de

Leipzig, den 10. September 1996

Andere Projekte im Aminet

util/libs/LibGuide.lha - Übersicht von 713 Amiga-Library's
V4.0 - englisch
docs/hyper/FGP_1996.lha - aktuelle Daten, Fakten und Resultate
zur Formel 1
- V14/16 - deutsch

!! N E U !!

biz/swood/FW_Mef.lha - Makro "Mehrfach Einfügen" für FW
- V1.0 - deutsch

1.7 Entwicklung

| | | |
|------|----------|--|
| 1.00 | 08.07.96 | - erste Veröffentlichung |
| 1.01 | 15.07.96 | - Überarbeitung des »FontCode.guide« - Änderung der Kommentarzeile in »FontCode.fwrexx« - Auslieferung der optimierten ARexxVersion mit Hilfe von REXXOPT 1.7 (9.1.95) © by PROXITY SOFTWARES * FontCode.fwrexx.long - normal (394 Bytes) * FontCode.fwrexx - optimiert (172 Bytes) |
| 1.02 | 25.07.96 | - Abfang des Scripts wenn Finalwriter nicht läuft - Auslieferung der optimierten ARexxVersion mit Hilfe von REXXOPT 1.7 (9.1.95) © by PROXITY SOFTWARES * FontCode.fwrexx.long - normal (486 Bytes) * FontCode.fwrexx - optimiert (264 Bytes) |
| 1.03 | 30.08.96 | - Codeoptimierung - Auslieferung der optimierten ARexxVersion mit Hilfe von REXXOPT 1.7 (9.1.95) © by PROXITY SOFTWARES * FontCode.fwrexx.long - normal (227 Bytes) |

-
- * FontCode.fwrexx - optimiert (176 Bytes)
- 1.04 04.09.96 - Codeoptimierung
- Auslieferung der optimierten ARexxVersion mit Hilfe von REXXOPT 1.7 (9.1.95) © by PROXITY SOFTWAREWORKS
 - * FontCode.fwrexx.long - normal (203 Bytes)
 - * FontCode.fwrexx - optimiert (159 Bytes)
- 1.05 10.09.96 - Befehl "ADDRESS "FINALW.1"" gelöscht; nun nicht mehr von WB aus startbar (Warum auch?)
- Auslieferung der optimierten ARexxVersion mit Hilfe von REXXOPT 1.7 (9.1.95) © by PROXITY SOFTWAREWORKS
 - * FontCode.fwrexx.long - normal (184 Bytes)
 - * FontCode.fwrexx - optimiert (140 Bytes)
-